REGLAMENTO DE LIGA

1º La liga se disputará desde la cuarta jornada de liga de 1ª división española hasta el último fin de semana. Previa a este comienzo se podrán disputar algunas jornadas de pretemporada para comprobar el buen funcionamiento del programa y mostrar a los entrenadores nuevos del mismo la forma de utilizarlo. Estas jornadas de pretemporada no tendrán ninguna trascendencia y serán eliminadas una vez empiece el campeonato de Ligamanía.

2º La liga está dividida en dos categorías Golden y Silver y esta última tendrá 2 grupos Silver A y Silver B. Todas ellas tendrán 18 equipos, salvo que el número de participantes requiera otra disposición. Si no se cubren todas las plazas, las que faltan serán cubiertas por equipos BOT, filiales o invitados tal y como se describen en las bases generales, que figurarán de forma equilibrada en las categorías SILVER. Los huecos en Golden se cubrirán con los mejor clasificados de Silver en la temporada anterior. Serán, por tanto 34 jornadas de liga.

1ª ALINEACIÓN

En la primera jornada de liga cada equipo realizará una alineación completa con 1 portero, 3 defensas, 4 medios y 3 delanteros según las demarcaciones asignadas por Ligamanía. No habrá ninguna restricción en cuanto a número de jugadores de cada club. Aquellos equipos que no envíen alineación perderán automáticamente el partido, mínimo por 1-0 aunque podrá recibir todos los goles que marque su rival. En caso de que ninguno de los dos equipos de un partido presenten alineación, ambos perderán el partido y no se les asignará ningún gol

JUGADORES ELIMINADOS

4º Todos los jugadores que estén en más de un 75% de los equipos de una liga que tengan entrenador en competición (NO BOTS ni filiales) serán eliminados durante 5 semanas de todas las competiciones y sus goles no serán contabilizados mientras dure esta eliminación. Si esta eliminación se produce 3 veces, el jugador será eliminado definitivamente y no volverá a participar durante toda la temporada. Se dispondrá de un cambio extra para sustituir cada uno de ellos en la siguiente jornada después de su eliminación.

CAMBIOS

5º Cada jornada un entrenador dispondrá de 3 cambios ordinarios y un cambio extraordinario para cada jugador que haya sido eliminado en la jornada anterior. Estos cambios extraordinarios solo se podrán usar la primera semana. En caso de no hacerlo, en jornadas posteriores tendrá que realizar el cambio con uno de los cambios ordinarios

En caso de no hacer cambios se jugará con la alineación de la jornada anterior. Si un equipo no hizo la alineación inicial, la hará en jornadas posteriores, pero tendrá la restricción de los jugadores que estén eliminados.

Si hubiera algún problema en la web, se podrán mandar a mano en un correo electrónico a ligamania@gmail.com o a través de un watsapp privado (los que estén en el grupo de watsapp de Ligamania)

Los cambios y alineaciones iniciales se podrán hacer y rehacer cuantas veces se desee a lo largo de la semana, siempre respetando el número máximo. El sistema guarda automáticamente los cambios realizados, pero se debe esperar un tiempo prudencial antes de cerrar la página para el proceso se complete. Se recomienda revisar las alineaciones una vez completado, saliendo y volviendo a entrar

6º El horario de cierre de los cambios será automático 30 minutos antes del comienzo del primer partido de la jornada. Si fallara el cierre automático, se procederá al cierre manual en cuanto sea posible, anulando aquellos cambios que llegaran después del horario oficial de cierre (30 minutos antes del primer partido)

7º Los entrenadores serán responsables de que sus cambios se realicen correctamente, siendo anulados en caso de que no se ajusten a las reglas incluso si un error del Sistema permite realizar más de los permitidos o cambiar el sistema táctico. En caso de alineación indebida, se dará el resultado como si no se hubiera presentado. Es decir, 0 goles a favor y los que meta el rival+1 en contra.

También deberán asegurarse de que los cambios han sido recibidos correctamente, entrando posteriormente a comprobarlo o viendo la alineación que le aparece. Se recomienda guardar una captura de los cambios por si es necesario presentar una reclamación.

DESEMPATES

8º Cada partido otorgará 3 puntos al vencedor y 1 punto en caso de empate. Si hay igualdad a puntuación se seguirán por orden los siguientes criterios:

a) Goles a favor (teniendo en cuenta que los goles en contra no se pueden controlar, lo valoramos más que la diferencia**). No se tendrán en cuenta los goles extra propiciados por los rivales (regla nueva)**

b) Menor número de goles extra en contra (los realizados por el propio entrenador)

c) Menor número de goles extra a favor (los realizados por los rivales)

d) Mayor número de goles encajado (este criterio trata de compensar al equipo que ha tenido peor suerte al encajar más goles, dado que estos no dependen de su gestión)

e) Partidos ganados

f) Resultado particular entre los equipos implicados

g) Si tras estos criterios se mantuviera el empate para el cobro de uno o más premios, estos se sumarían y repartirían a partes iguales

h) Si se estuviese dilucidando un ascenso o descenso se tendría en cuenta la clasificación histórica para decidir quien se queda en la categoría superior.

i) En ultimo caso si no fuese posible desempatar se haría un sorteo público (por ejemplo con el siguiente cupón de la ONCE)

ASCENSOS Y DESCENSOS

9º Al final de cada temporada descenderán los 4 últimos clasificados de Golden y ascenderán los dos primeros de cada grupo de Silver y obtendrán premio los tres primeros + el máximo goleador del resto de equipos (pichichi) en cada categoría. En caso de producirse alguna renuncia en Golden para la siguiente temporada, su plaza la cubrirá el mejor tercero de los dos grupos de Silver (el que más goles haya marcado y en caso de igualdad el que más puntos haya hecho. Los siguientes criterios serán los mismos que en los desempates en el mismo grupo, salvo el resultado particular. Si un equipo renuncia voluntariamente al ascenso, se cubrirán las plazas siguiendo el criterio de mejores terceros, cuartos, etc. (no subirá ningún 4º por delante de un tercero aunque tuviera más puntos o goles)

Al margen de los ascensos y descensos ordinarios, la clasificación de la temporada anterior podrá ser utilizada para reestructuraciones de los grupos de la siguiente liga en caso de necesidad (por ejemplo si hubiera que reducir o ampliar el número de equipos)

PROMOCIÓN DE ASCENSO-DESCENSO

Los equipos Golden que ocupen los puestos 13 y 14 al final de temporada jugarán un partido de promoción de ascenso contra los dos terceros de Silver al final de la liga. El equipo que ocupe el puesto 14 jugará contra el mejor de los dos terceros y el que ocupe el puesto 13 contra el otro; para determinar quien es el mejor tercero, se utilizarán por orden los siguientes criterios:

a) Mayor número de goles marcados (sin contar los extras)

b) Mayor número de puntos conseguidos

c) Menor número de goles extra a favor

d) Menor número de goles extra en contra

e) Mayor número de goles encajados

f) Clasificación histórica

g) Sorteo

La promoción se jugará a partido único con alineación libre y con la premisa de que no puede haber más de un jugador de cada club ni se podrán utilizar los jugadores eliminados en ese momento. En caso de empate, conservará su plaza el equipo Golden.

En caso de que se produzcan vacantes en Golden para la siguiente temporada, tendrán preferencia para ocuparlas los equipos que hayan perdido la promoción ordenados primero por categoría (el equipo de Golden antes que el de Silver) y después por mejor clasificación en liga atendiendo a los criterios antes mencionados